

Premio "Dossena" alla migliore tesi di Dottorato di Ricerca sul gioco

Regolamento

Il **GAME Science Research Center** (d'ora in poi indicato con GSRC) (<https://gamescience.imtlucca.it/>) è un centro di ricerca interuniversitario che ha come missione la promozione, il supporto e la diffusione della ricerca nel campo della Game Science.

La **Game Science** è una disciplina emergente che Il GSRC ha il suo focus nell'indagine dei fenomeni legati alla nozione di "gioco", inteso sia come modello di comportamento strategico e decisionale, (cioè, gioco come processo decisionale interattivo) sia come sistema di regole e meccanismi per le attività ludiche nelle loro molteplici espressioni. Come modello di comportamento strategico, un "gioco" offre un framework generale e flessibile per descrivere e spiegare i fenomeni del processo decisionale interattivo, promuovendo la nostra comprensione delle loro dinamiche e aiutando a prevederne i risultati. D'altra parte un "gioco", in quanto attività di gioco organizzata attorno a regole ben definite, incarna una parte importante delle attività socialmente organizzate e può rappresentare uno strumento valido per promuovere la motivazione, la prevenzione e il supporto della salute, la divulgazione scientifica, il cambiamento culturale e sociale, la formazione, la creatività nelle sue diverse forme ed espressioni.

Il GSRC è trasversale rispetto ai Game Studies, al Game Design e alla Game Theory, ricomprendendone ampiamente i contenuti, adottando metodi qualitativi e quantitativi presi dalle scienze naturali, dalle scienze sociali e dell'educazione, dalle scienze della vita e dalle scienze umane, avendo come oggetto il fenomeno gioco.

Il GSRC in collaborazione con **Play - Festival del Gioco** bandisce un **concorso annuale per la migliore Tesi di Dottorato di Ricerca sul Gioco**, senza alcuna limitazione di ambito disciplinare. Le tesi possono essere redatte in lingua italiana o lingua inglese. Alla tesi vincitrice sarà assegnato dal GSRC un **premio del valore di 1000€**.

Le tesi devono essere discusse nell'a.a. precedente l'assegnazione del premio con l'eccezione dell'assegnazione 2024 che è relativa agli a.a. 2022/'23 e 2021/2022; i candidati devono inviare il file pdf della tesi entro il 31 Gennaio dell'anno di assegnazione del premio compilando la application form dedicata all'indirizzo **gamescience.imtlucca.it/projects/PremioDossena**

Le tesi pervenute sono vagliate da una commissione selezionata dal Comitato Scientifico del GSRC composta da almeno 3 membri tra gli esperti, italiani e stranieri, di game science. Le tesi ritenute valutabili dalla commissione sono poi sottoposte a peer review da parte di almeno due esperti revisori scelti dalla commissione stessa in base all'ambito di riferimento scientifico della tesi. Sulla base delle valutazioni espresse dai revisori, la commissione del GSRC selezionerà la tesi vincitrice. È altresì possibile una menzione speciale per tesi giudicate di elevato valore ma che non risultino selezionate come vincitrici.

La proclamazione del vincitore avverrà nella seconda metà di Maggio